

**АНАЛИЗ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ КРУЖКА  
«ЦИФРОВОЙ МИР»  
ЦОЦГП «ТОЧКА РОСТА» МАОУ  
БОГАНДИНСКОЙ СОШ № 1  
за 2021-2022 учебный год**

**Руководитель: Питухина И.И.**

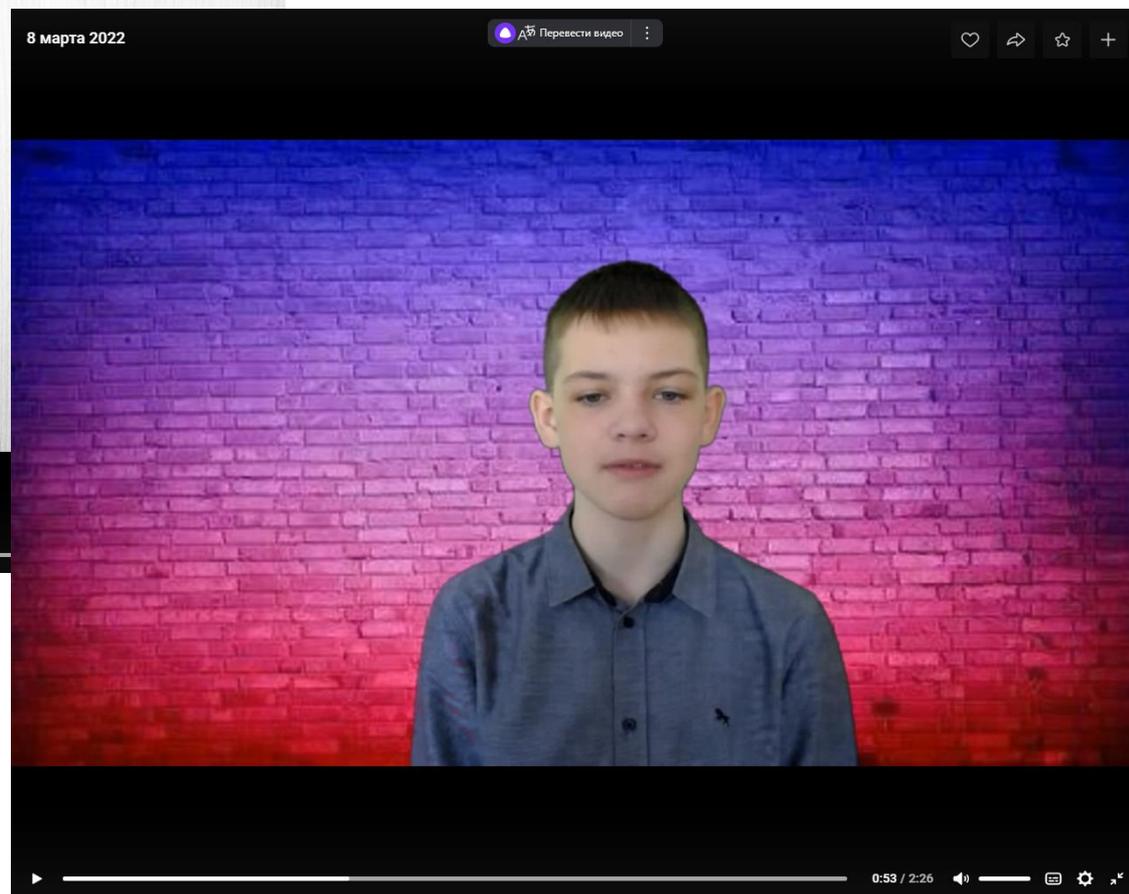
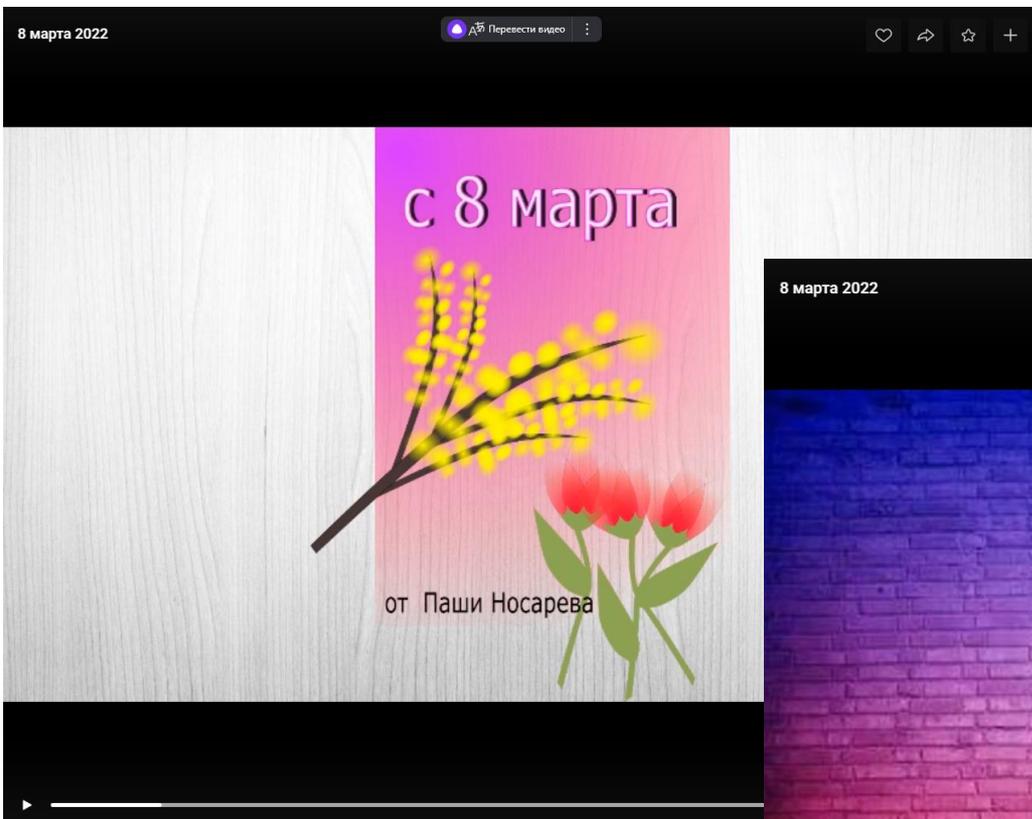
# **Кружок «Цифровой мир»**

- **Видеомонтаж (Movavi)**
- **3D-моделирование (Blender)**
- **Vr-очки (Steam)**
- **Scratch-программирование**
- **Векторные графические редакторы (Inkscape)**

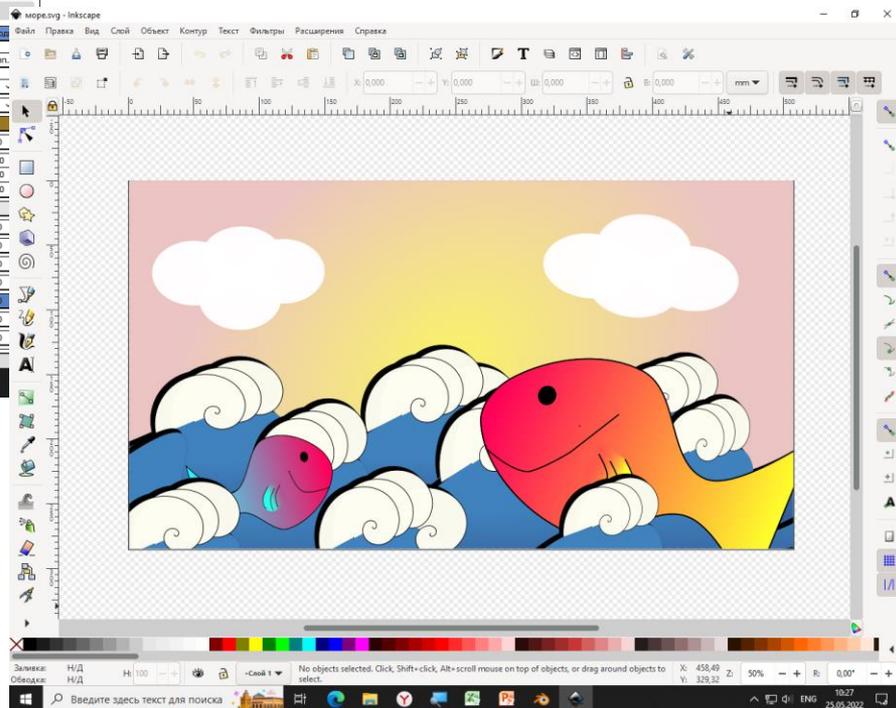
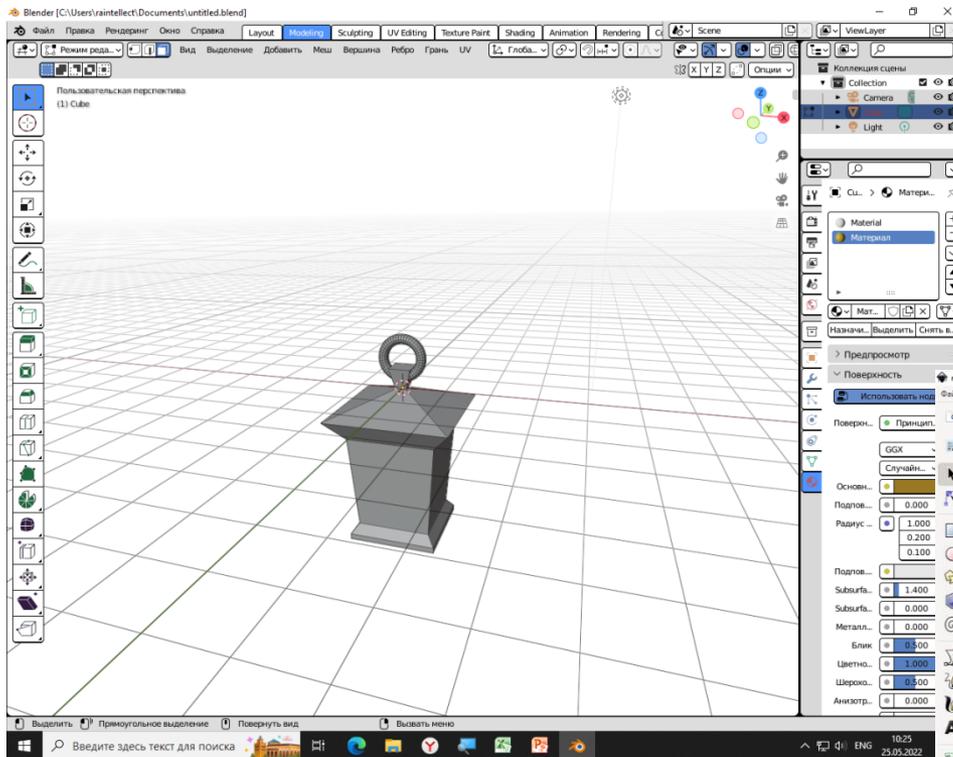
# Цифровой мир



# Цифровой мир



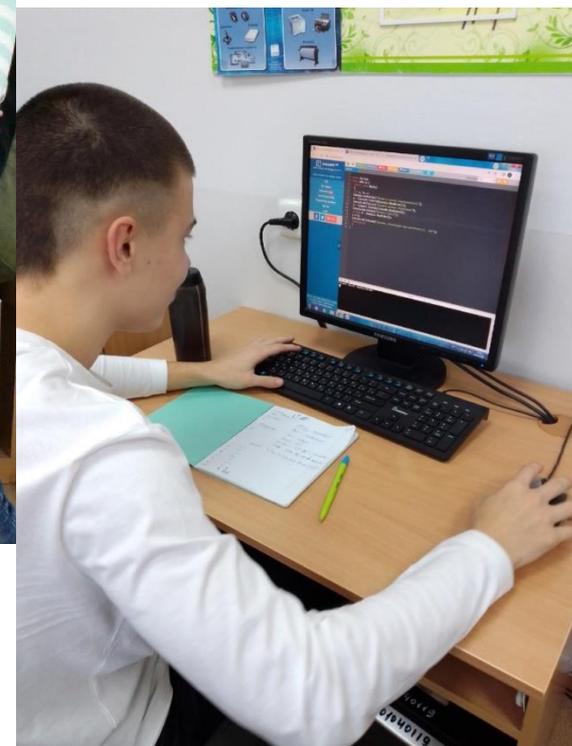
# Цифровой мир



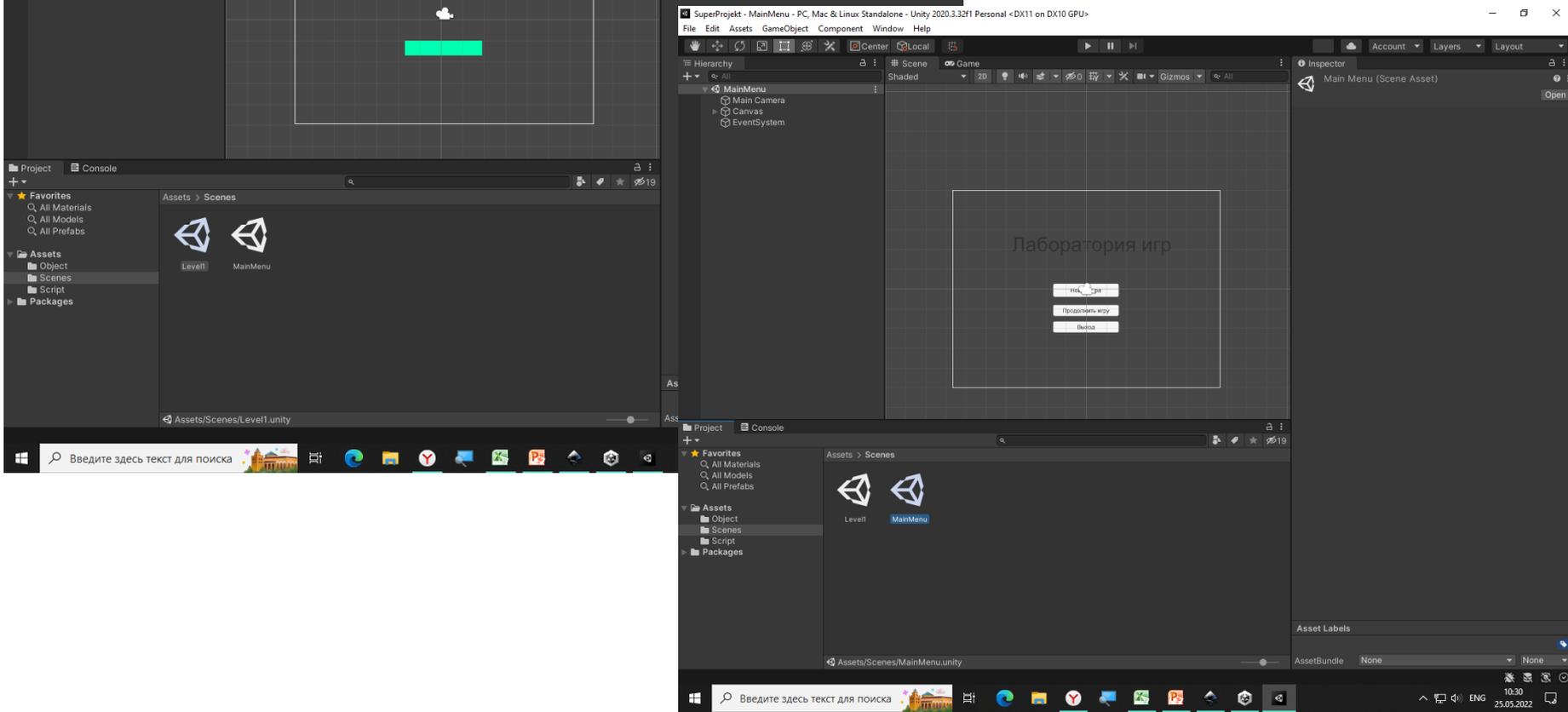
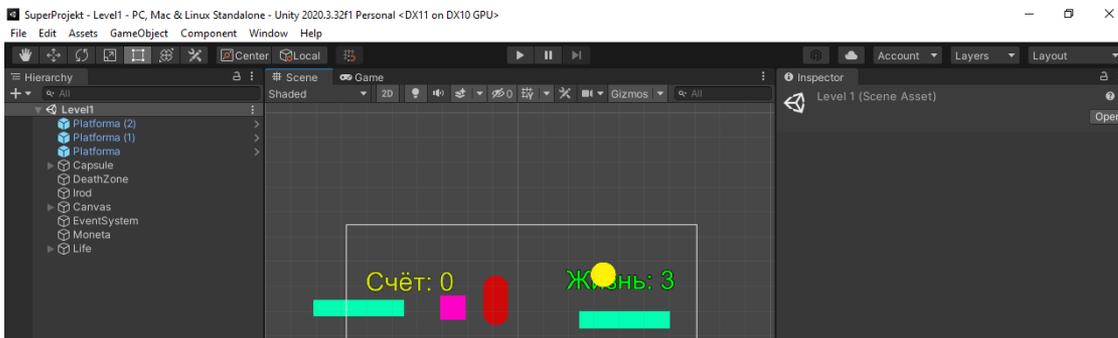
# **Внеурочная деятельность «Создание игр на Unity»**

- **Изучение векторного графического редактора Inkscapе**
- **Изучение языка программирования C#**
- **Изучение среды Unity**
- **Подбор персонажей**
- **Работа со средой создания игр**

# Создание игр на Unity



# Создание игр на Unity



# Внеклассные мероприятия

## Марафон «Мир твоих возможностей»

31 декабря – 9 января



# Внеклассные мероприятия

## 17 марта - Математический марафон «Крым и Тюменская область в цифрах»



# Урочная деятельность

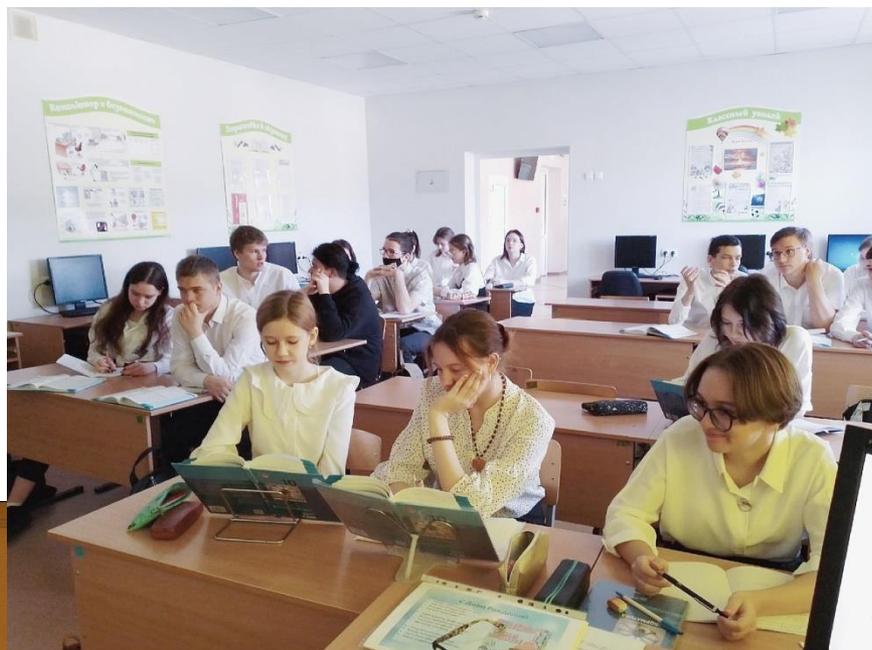
## 10 декабря – Урок цифры «Разработка игр»

Процесс принятия решений:  
выбор параметров игры, найм сотрудников, решение проблем



# Урочная деятельность

6 апреля – интеллектуальная игра по информатике на тему "Алгебра логики"

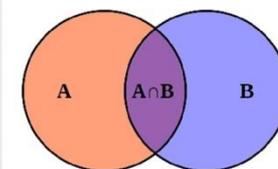


## Своя игра

Интеллектуальная игра  
по информатике  
«Алгебра логики»

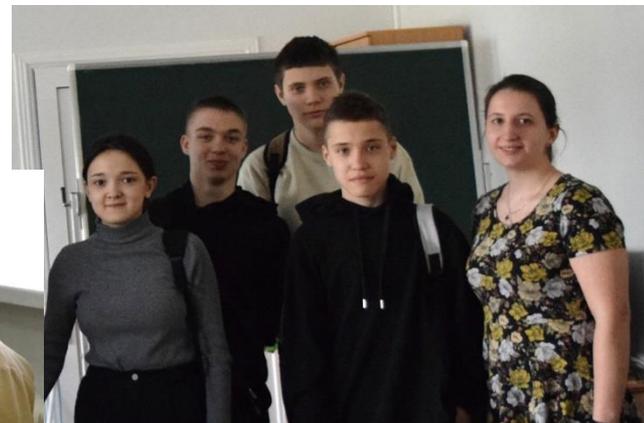


Назовите ученого, великого математика, которым в XVIII веке был предложен метод геометрической иллюстрации логических рассуждений.



# Урочная деятельность

## 12 апреля – Игра «Запусти ракету»



# Мастер-класс по видеомонтажу 10 ноября и 31 мая

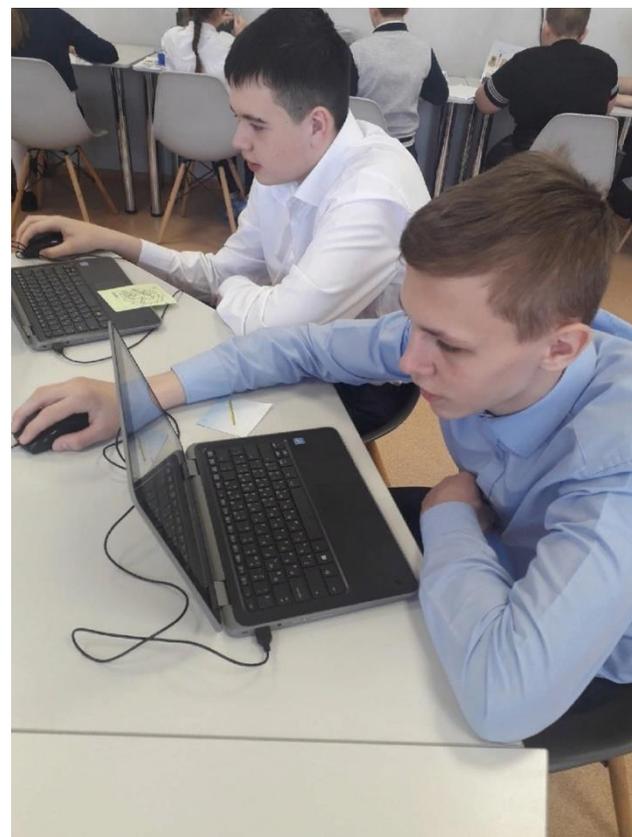


# Участие в конкурсах ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНАЯ ИГРА "ЧТО? ГДЕ? КОГДА?"



# Участие в конкурсах

## УЧАСТИЕ В ФЕСТИВАЛЕ НАУЧНО-ТЕХНИЧЕСКОГО ТВОРЧЕСТВА «3DFEST 2022»



# Участие в конкурсах

## 31 марта - образовательная игра "Техноквест"

